Documentation des API

Chapus Louka

Table des matières

[1. Introduction 3](#_Toc134689146)

[2. Javascript 3](#_Toc134689147)

[2.1 Définition générale des courbes de Bézier 3](#_Toc134689148)

[3. Script PHP 3](#_Toc134689149)

[3.1 point de contrôle 3](#_Toc134689150)

# Introduction

Le but de ce document est de documenter les actions faites par les différents scripts sur les pages. Pour chaque script il y aura une description détaillée de son utilité dans le bon fonctionnement du jeu.

# Javascript

test

## Définition générale des courbes de Bézier

Test

# Script PHP

test

## 3.1 point de contrôle

Pour utiliser l’équation